

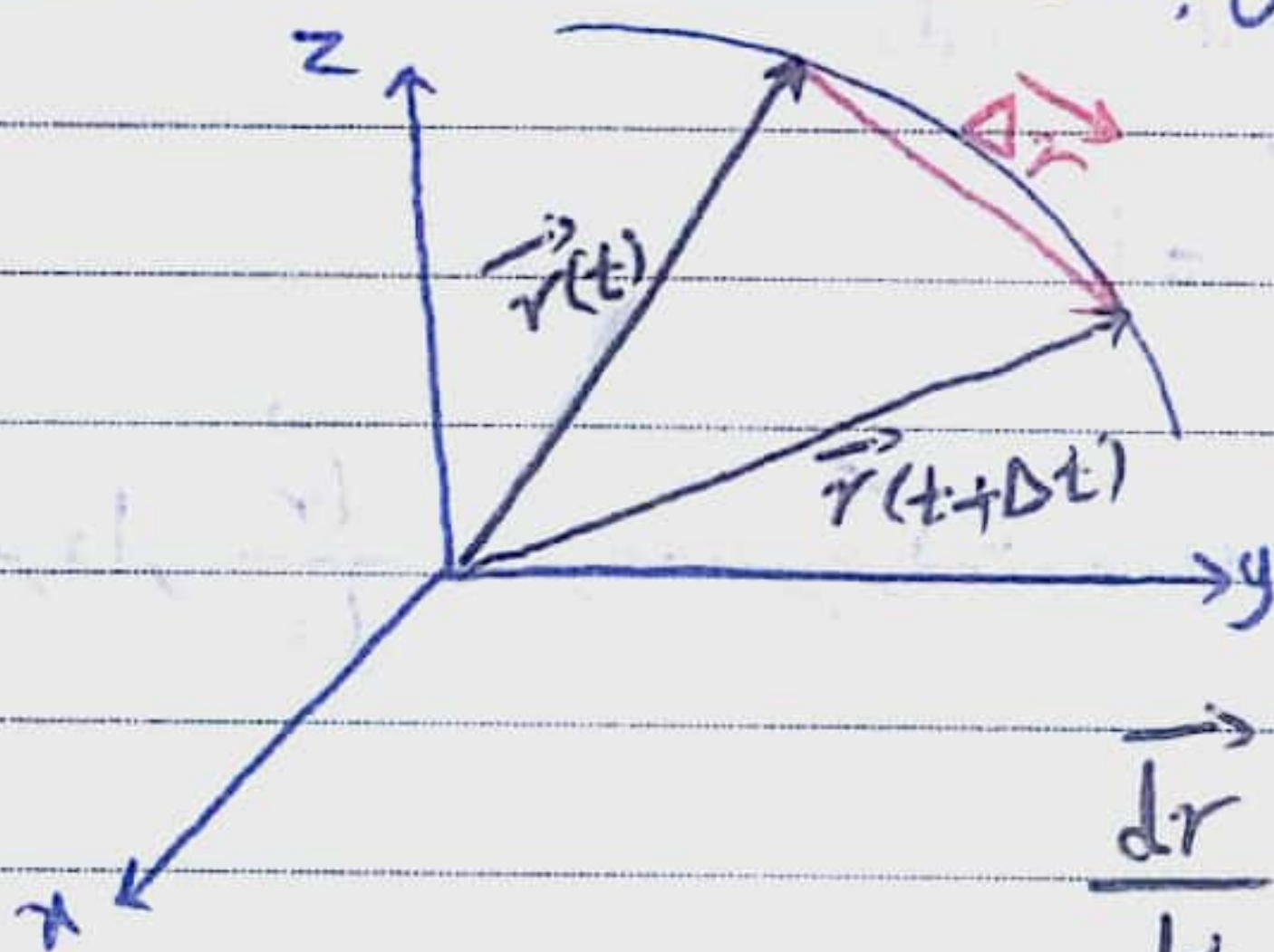
علم سینتیک: مطالعه حرکت ذره یا جسم با در نظر گرفتن عوامل حرکت

مثل نیرو، گشتاور و انرژی. و روابط بین این عوامل با پارامترهای

سینماتیکی مورد توجه است.

فرض ذره‌ای در لحظه t دارای بردار موقعیت $\vec{r}(t)$ و در لحظه $t + \Delta t$

دارای بردار موقعیت $\vec{r}(t + \Delta t)$ می‌باشد.



با میل کردن Δt به سمت صفر

بردار $\frac{d\vec{r}}{dt}$ بر مسیر حرکت

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

می‌باشد.

فرض: بردار دلخواه \vec{A} دارای طول ثابت است.



$$|\vec{A}| = Cte$$

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = |\vec{A}|^2 = Cte$$

$$\vec{A} \cdot d\vec{A} + \vec{A} \cdot d\vec{A} = 0$$

$$2\vec{A} \cdot d\vec{A} = 0$$

$$\vec{A} \cdot d\vec{A} = 0 \Rightarrow \vec{A} \perp d\vec{A}$$

با در نظر گرفتن بردار \vec{r} به صورت زیر داریم:



s : طول مسیر طی شده.

$$\vec{r}(s) = x(s)\vec{i} + y(s)\vec{j} + z(s)\vec{k}$$

$$\frac{d\vec{r}}{ds} = \frac{dx}{ds}\vec{i} + \frac{dy}{ds}\vec{j} + \frac{dz}{ds}\vec{k}$$

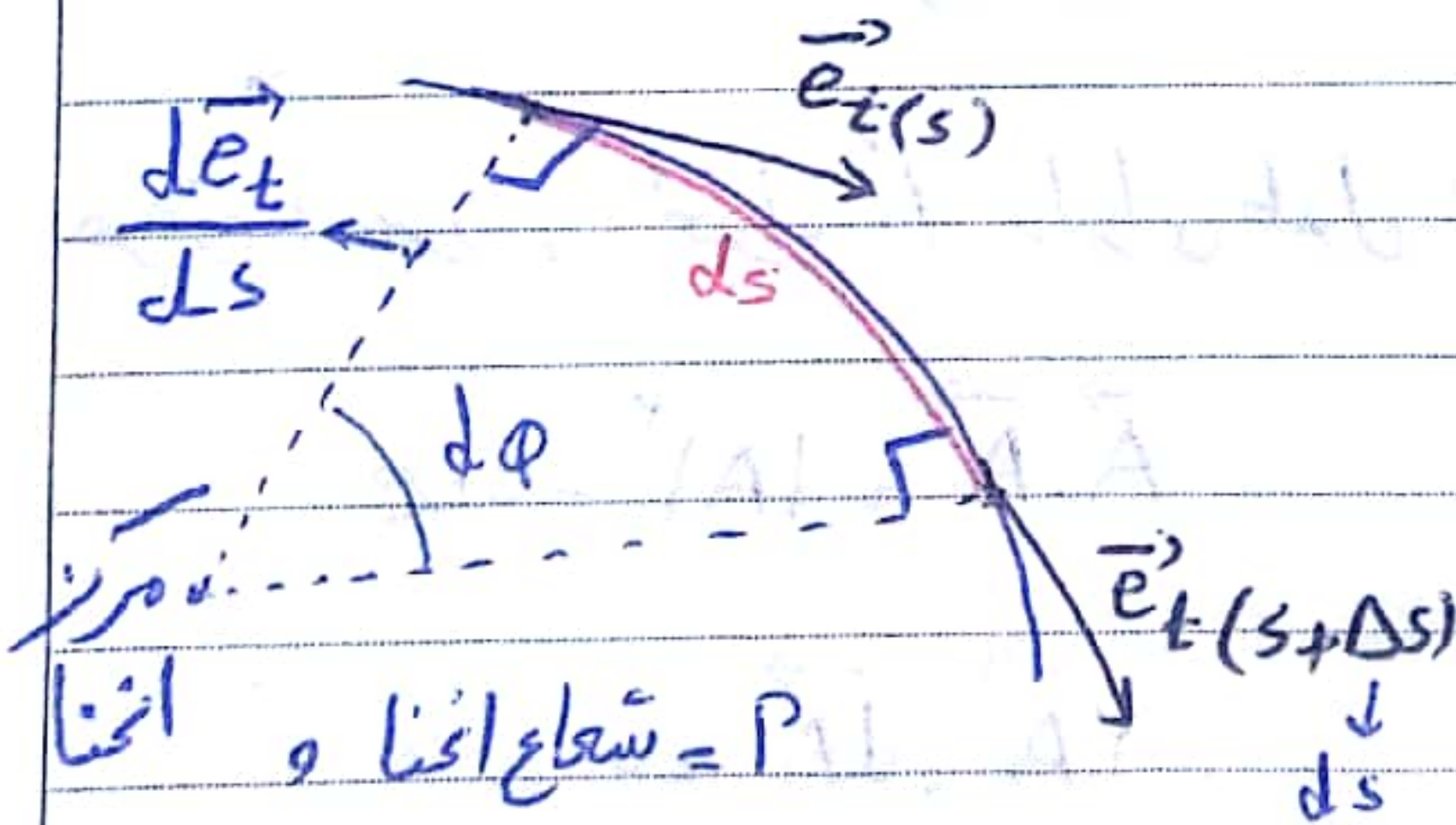
$$\left| \frac{d\vec{r}}{ds} \right| = \sqrt{\left(\frac{dx}{ds}\right)^2 + \left(\frac{dy}{ds}\right)^2 + \left(\frac{dz}{ds}\right)^2}$$

$$\textcircled{I} \quad \left| \frac{d\vec{r}}{ds} \right| = \sqrt{\frac{ds^2}{ds^2}} = 1$$

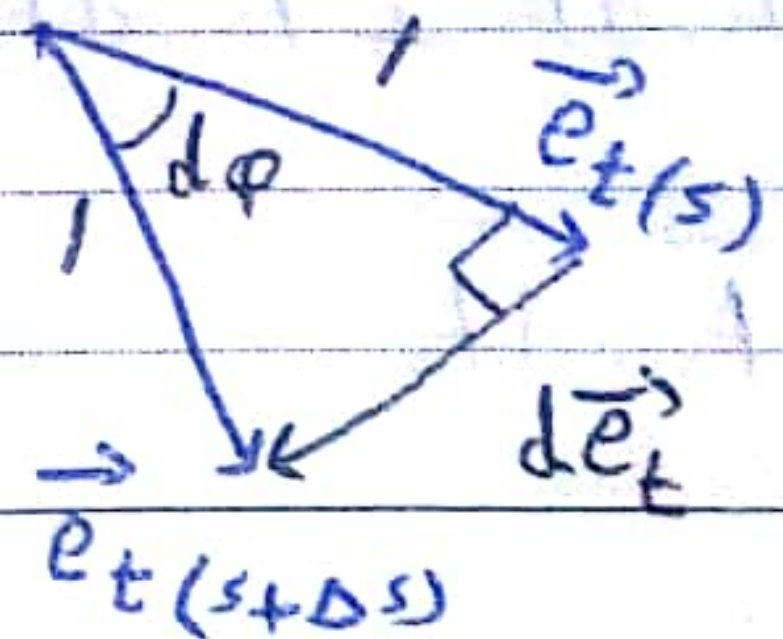
II بردار $\frac{d\vec{r}}{ds}$ بر مسیر حرکت مماس است.

$$\textcircled{I, II} \Rightarrow \vec{e}_t = \frac{d\vec{r}}{ds}$$

$$\frac{d\vec{e}_t}{ds} = ?$$



شعاع انحنای = P و انحنای



$$\tan \phi = \frac{|d\vec{e}_t|}{1}$$

محاسبه طول بردار:

$$\tan \phi = d\phi \Rightarrow |d\vec{e}_t| = 1 \times \tan \phi$$

$$\Rightarrow |d\vec{e}_t| = d\phi$$

$$\Rightarrow \left| \frac{d\vec{e}_t}{ds} \right| = \frac{d\phi}{ds} = \frac{d\phi}{\rho d\phi} \Rightarrow \left| \frac{d\vec{e}_t}{ds} \right| = \frac{1}{\rho}$$

محاسبه امتداد: با توجه به این که طول بردار \vec{e}_t ثابت است مستقیم آن
 در خودش عمود است.

محاسبه جهت: قابل اثبات است که جهت بردار $\frac{d\vec{e}_t}{ds}$ به سمت تقعر و
 مرکز انحناء مسیر حرکت می باشد.

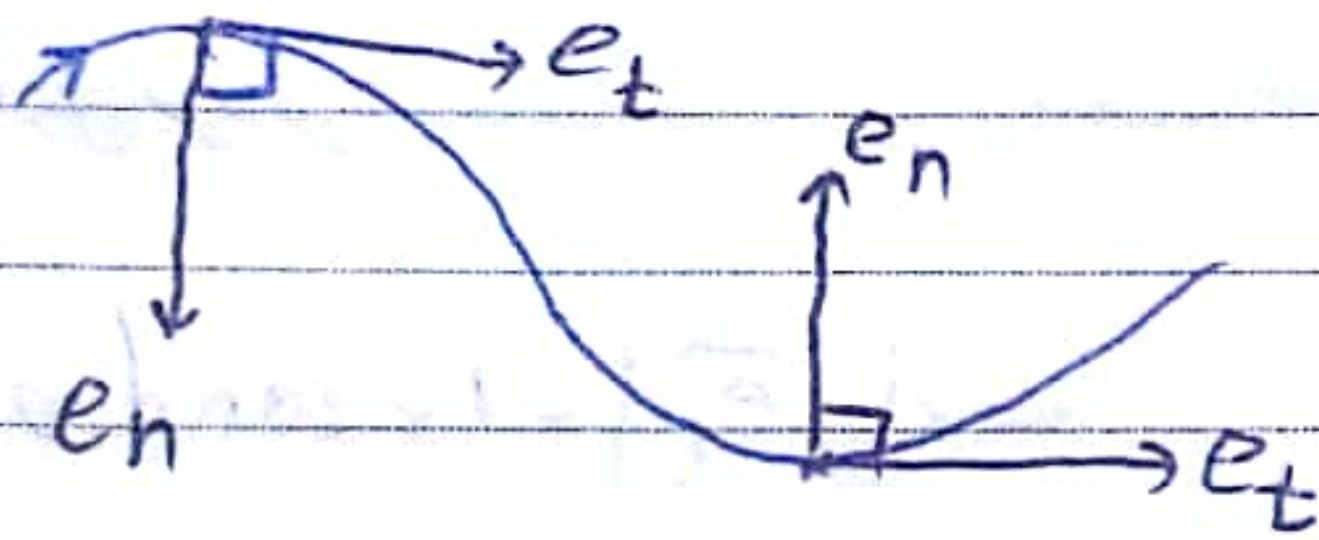
با در نظر گرفتن جهت بردار \vec{e}_n خواهیم داشت: $\frac{d\vec{e}_t}{ds} = \frac{1}{\rho} \vec{e}_n$

$$\Rightarrow \vec{e}_n = \rho \frac{d\vec{e}_t}{ds}$$

دو رابطه مهم دستگاه فریم: (حفظ شود)

$$1. \vec{e}_t = \frac{dr}{ds}$$

$$2. \vec{e}_n = \rho \frac{d\vec{e}_t}{ds}$$



مثال: متحرکی در دستگاه دکارتی مسیر زیر را طی می کند. مطلوب است

$$\vec{r} = a \cos \varphi \vec{i} + a \sin \varphi \vec{j} \quad \text{کاملاً } e_n \text{ و } e_t$$

$$\vec{e}_t = \frac{d\vec{r}}{ds} = \frac{d\vec{r}}{d\varphi} \frac{d\varphi}{ds}$$

$$\vec{e}_t = (-a \sin \varphi \vec{i} + a \cos \varphi \vec{j}) \left(\frac{d\varphi}{ds} \right)$$

$$|\vec{e}_t| = \left(\sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + a^2 \cos^2 \varphi} \right) \frac{d\varphi}{ds}$$

↓
*

$$\Rightarrow 1 = (a) \left(\frac{d\varphi}{ds} \right) \Rightarrow \left(\frac{d\varphi}{ds} \right) = \frac{1}{a}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{e}_t = -\sin \varphi \vec{i} + \cos \varphi \vec{j}}$$

$$\vec{e}_n = \rho \frac{d\vec{e}_t}{ds} = \rho \frac{d\vec{e}_t}{d\varphi} \frac{d\varphi}{ds}$$

$$\vec{e}_n = \rho (-\cos \varphi \vec{i} - \sin \varphi \vec{j}) \left(\frac{1}{a} \right)$$

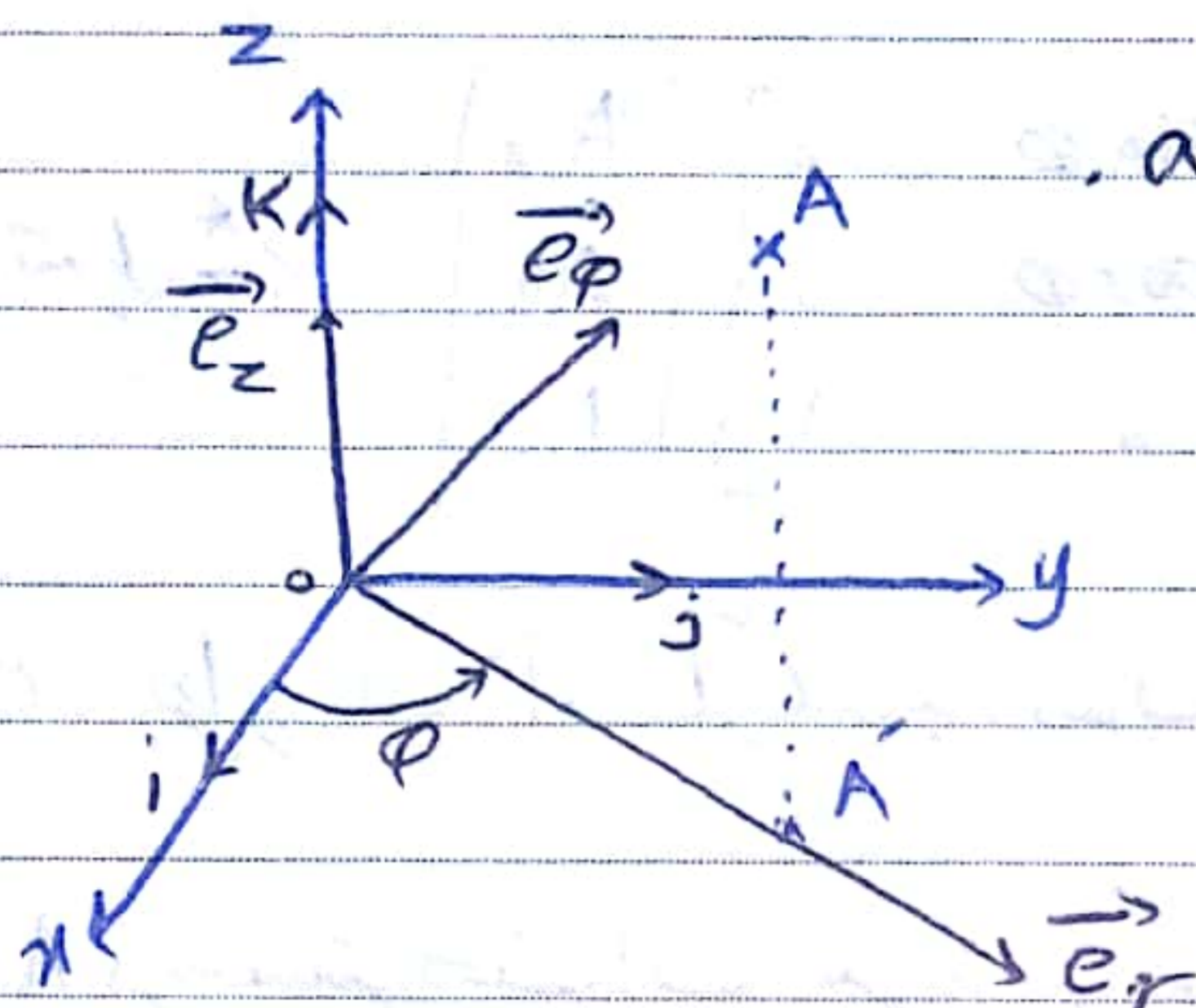
$$|\vec{e}_n| = (\rho) \sqrt{\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi} \left(\frac{1}{a} \right)$$

$$1 = (\rho) (1) \left(\frac{1}{a} \right) \Rightarrow \rho = a \Rightarrow \boxed{\vec{e}_n = -\cos \varphi \vec{i} - \sin \varphi \vec{j}}$$

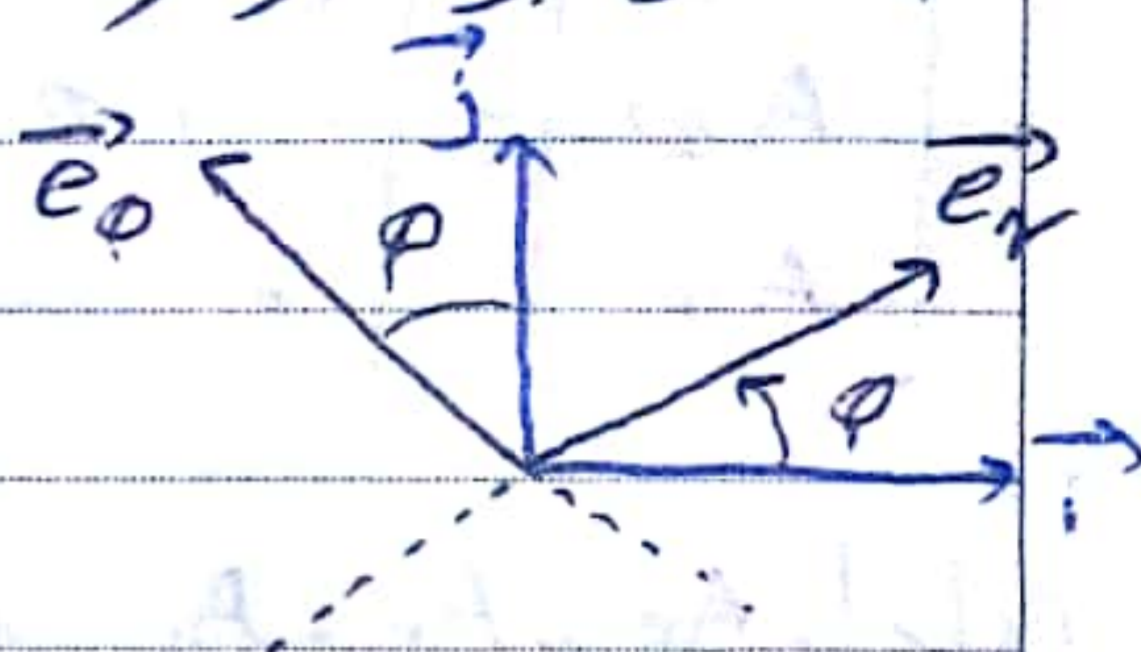
↓

$$ds = a d\varphi$$

مثال: مطلوب است رابطه تبدیل از دستگاه دکارتی به استوانه‌ای و



بالعکس برای بردار دلخواه a .



$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\vec{A} = A_r \vec{e}_r + A_\phi \vec{e}_\phi + A_z \vec{e}_z$$

$$\vec{i} = \cos \phi \vec{e}_r - \sin \phi \vec{e}_\phi + 0 \times \vec{e}_z$$

$$\vec{j} = \sin \phi \vec{e}_r + \cos \phi \vec{e}_\phi + 0 \times \vec{e}_z$$

$$\vec{k} = 0 \times \vec{e}_r + 0 \times \vec{e}_\phi + 1 \times \vec{e}_z$$

$$A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k} = A_r \vec{e}_r + A_\phi \vec{e}_\phi + A_z \vec{e}_z$$

$$A_x (\cos \phi \vec{e}_r - \sin \phi \vec{e}_\phi + 0 \times \vec{e}_z)$$

$$+ A_y (\sin \phi \vec{e}_r + \cos \phi \vec{e}_\phi + 0 \times \vec{e}_z)$$

$$+ A_z (0 \times \vec{e}_r + 0 \times \vec{e}_\phi + 1 \times \vec{e}_z) = A_r \vec{e}_r + A_\phi \vec{e}_\phi + A_z \vec{e}_z$$

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_r \\ A_\phi \\ A_z \end{bmatrix} \quad \leftarrow \text{ماتریس تبدیل}^*$$

مثال ۳: بردار \vec{A} را در نظر بگیرید. مؤلفه‌های A_x ، A_y و A_z را برای

بردار A در سیستم مختصات غیر قائم که جهت محورها به وسیله \vec{e}_1 ، \vec{e}_2 و \vec{e}_3

$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{i} + \vec{j}}{\sqrt{2}} \quad \text{و} \quad \vec{e}_2 = \frac{\vec{i} + \vec{k}}{\sqrt{2}}$$

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$A_1 \vec{e}_1 + A_2 \vec{e}_2 + A_3 \vec{e}_3 \equiv A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$A_1 \left(\frac{\vec{i}}{\sqrt{2}} \right) + A_2 \left(\frac{\vec{i} + \vec{j}}{\sqrt{2}} \right) + A_3 \left(\frac{\vec{i} + \vec{k}}{\sqrt{2}} \right) = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \\ A_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \\ A_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} A_1 = A_x - A_y - A_z \\ A_2 = \sqrt{2} A_y \\ A_3 = \sqrt{2} A_z \end{cases}$$

مثال 4: اگر بردار موقعیت در دستگاه دکارتی به صورت

$$\vec{R} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

مطلوب است بردار موقعیت

در دستگاه استوانه‌ای. با توجه به مثال قبل ماتریس تبدیل *

$$\begin{bmatrix} R_r \\ R_\phi \\ R_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x = r \cos \phi \\ y = r \sin \phi \\ z = z \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} R_r \\ R_\phi \\ R_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \\ z \end{bmatrix}$$

$$\vec{R} = r\vec{e}_r + z\vec{e}_z$$

متحرک در دستگاه استوانه‌ای در صفحه $r-z$

حرکت دارد و مؤلفه ϕ آن برابر با صفر است.

مثال 5: مطلوب است رابطه تبدیل از دستگاه دکارتی به دستگاه کروی و

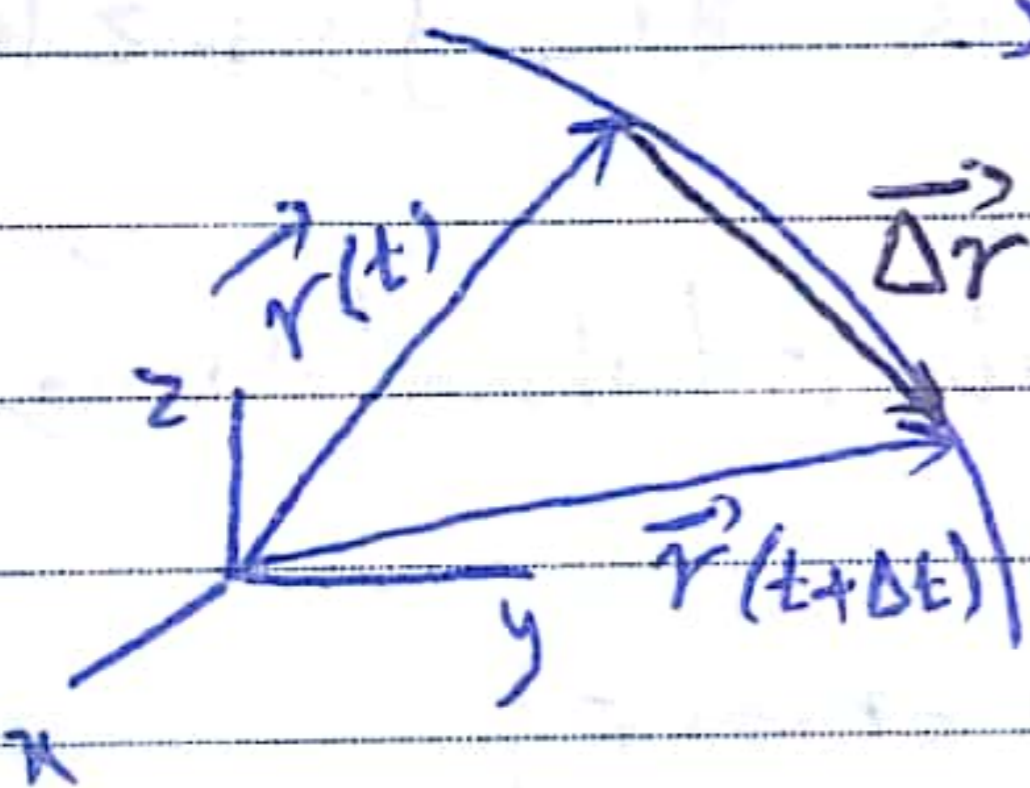
با استفاده از آن بردار موقعیت در دستگاه کروی را بنویسید.

$$\vec{R} = r \vec{e}_r \quad \leftarrow \text{بردار موقعیت در دستگاه کروی}$$

سینماتیک: بررسی حرکت در دستگاه دکارتی، فرم: استوانه‌ای و کروی.

فرض: متحرکی در لحظه t دارای بردار موقعیت $\vec{r}(t)$ و در لحظه $(t+\Delta t)$

دارای بردار موقعیت $\vec{r}(t+\Delta t)$ می‌باشد.



$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

تعریف:

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$$

- بردارهای \vec{v} و \vec{a} به ترتیب بردارهای سرعت و شتاب لحظه‌ای می‌باشند.

- بردار سرعت همواره بر مسیر حرکت مماس است ولی بردار شتاب الزاماً

مماس نمی‌باشد.

1. دستگاه دکارتی $\vec{R}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ بردار

موقعیت

بردار سرعت $\vec{v} = \frac{d\vec{R}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$

$$= \dot{x} \vec{i} + \dot{y} \vec{j} + \dot{z} \vec{k}$$

اندازه حرکت $|\vec{v}| = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2} = \frac{ds}{dt}$

یا تبدی حرکت یک مقدار اسکالر است.

بردارشتاب $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k}$

$$= \ddot{x} \vec{i} + \ddot{y} \vec{j} + \ddot{z} \vec{k}$$



2- دستگاه فرجه دستگاهی که مسیر حرکت مشخص باشد. s

بردار موقعیت $\vec{R} = \vec{R}(s)$

بردار سرعت $\vec{v} = \frac{d\vec{R}}{dt} = \frac{d\vec{R}}{ds} \frac{ds}{dt}$

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{e}_t$$

بردارشتاب $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{ds}{dt} \vec{e}_t \right)$

$$= \frac{d^2s}{dt^2} \vec{e}_t + \frac{d\vec{e}_t}{dt} \frac{ds}{dt}$$